



PEOPLE TO PEOPLE **NEAR** TO THE SKY

Topic : 동북아 지역의
비정부기구간 협력을 활성화
시키기 위한 방안 - **Team E**

내용

1 현재 상황

2 제안

Chapter 1. 문화
Chapter 3. 정보공유

Chapter 2. 교육
Chapter 4. 경제

3 결론

PART 1.

현재 상황

고유의 장점 및 특성

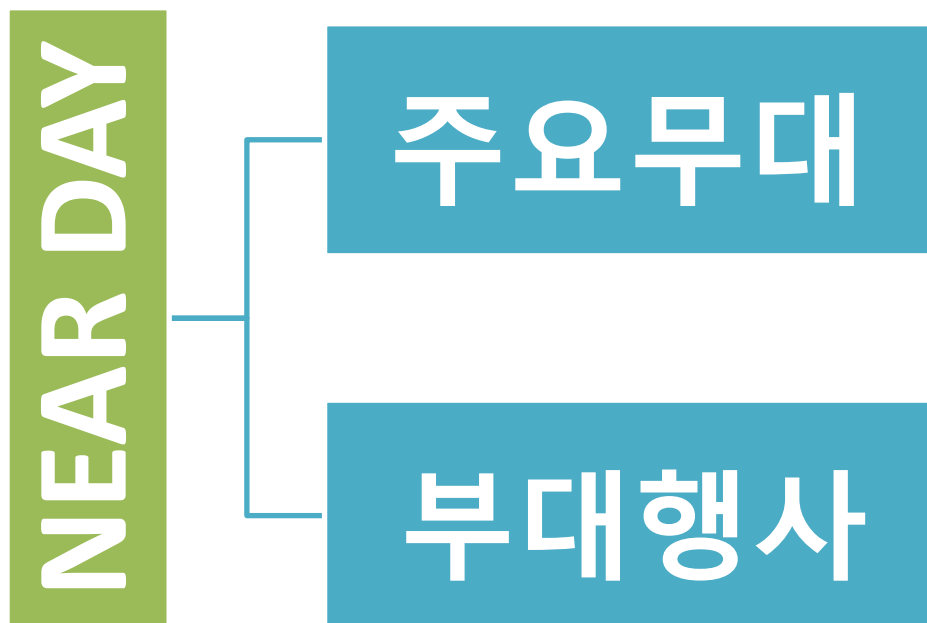


PART 2. 제안

CHAPTER 1. 문화

NEAR의 날

동북아 지역을 위한 지역 축제의 날



주요 무대

NEAR 소속
1개국에서
주관하며,
각국에서는
나라별 공연을
지원함

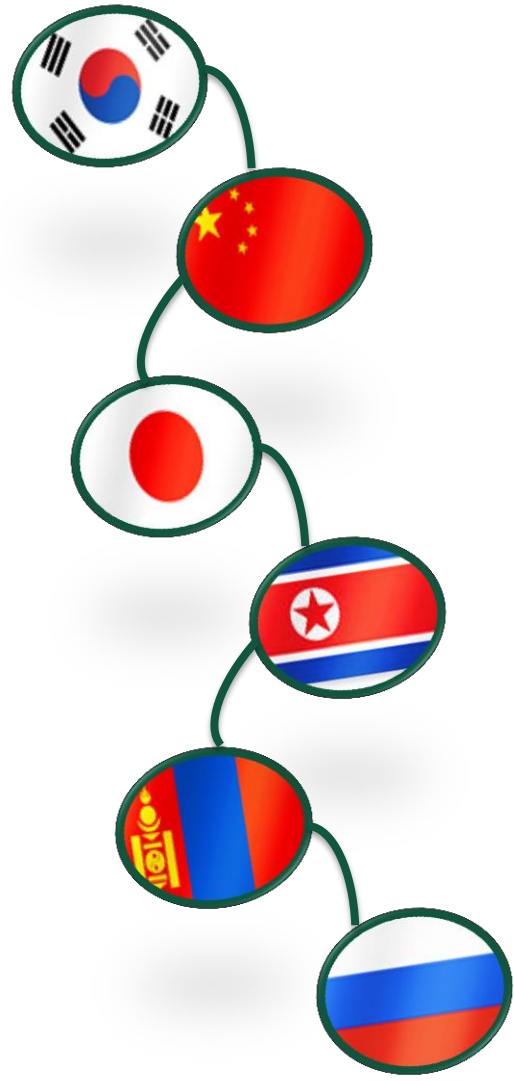




부대행사

Movavi Video Editor
Trial Version
movavi.com/ve-buy

CHAPTER 2. 교육



THE NEAR LEAGUE



NEAR

LEAGUE란?

주요 대학간 공동조직 구성



교육 및 연구의 통합적 진행



우수한 소프트웨어 훈련의 장

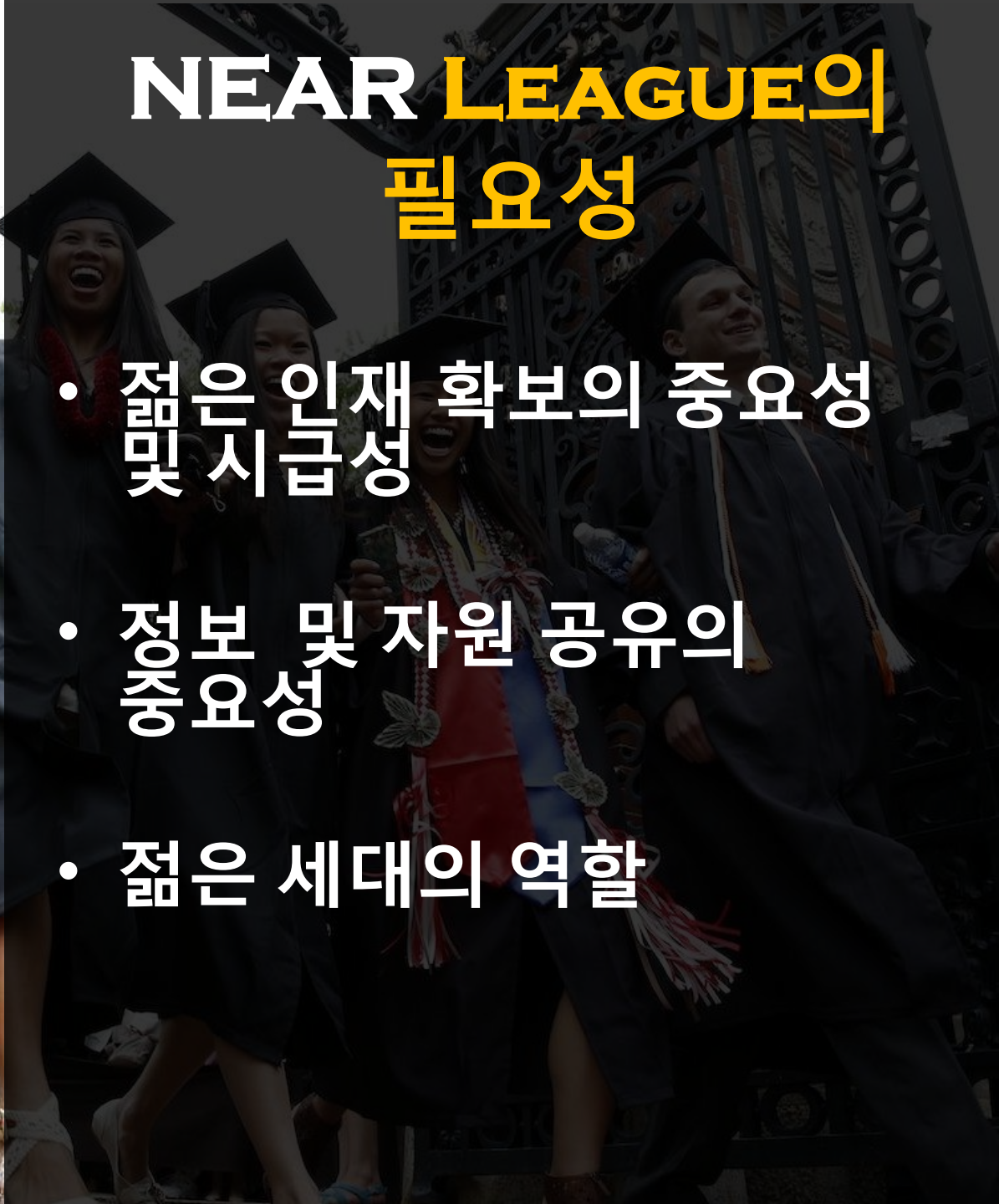


민간 소통 및 협력



NEAR LEAGUE의 필요성

- 젊은 인재 확보의 중요성
및 시급성
- 정보 및 자원 공유의
중요성
- 젊은 세대의 역할





NEAR LEAGUE의 활용방법

- 공동 감독 및 교환 프로그램
“하나의 리그, 6명의의 훈련자”
- 과학 연구 성과공유
“동북 아시아 지역 중심 연구소
(NEAR KL)”
- 대학 졸업자 대상 인턴십 및
취업의 기회
“NEAR LEAGUE ACHIEVEMENT
WORKSHOP”

WHAT NEAR 국제대학?

NEAR 회원 단체 및
기관의 기금 모금



개방적 지역 단위 및
국제적 기구 형성



지식 교류



WHY NEAR 국제대학?

- 차세대 지도자 양성
- 청년 교류의 활성화



HOW NEAR 국제대학?

- 6개국 6개 캠퍼스
- 캠퍼스 별 고유의 정체성 부여
- 미니 아카이브(자료저장소)
- 다수의 학생 대상 교류프로그램



NEAR 국제대학의 효과성

- 동북 아시아 국가 간의 관계에 도움
- 동북 아시아 국가 간 균형 성장



CHAPTER 3.

정보 공유

NEAR DATABASE

- 팩트북 (공식 자료집)
- 과학기술
- 산업과 무역
- 역사와 문화
- 부서 및 기관간 연결

NEAR 사이버 교류

온라인 게임(e.g. Warcraft, LOL, etc.)

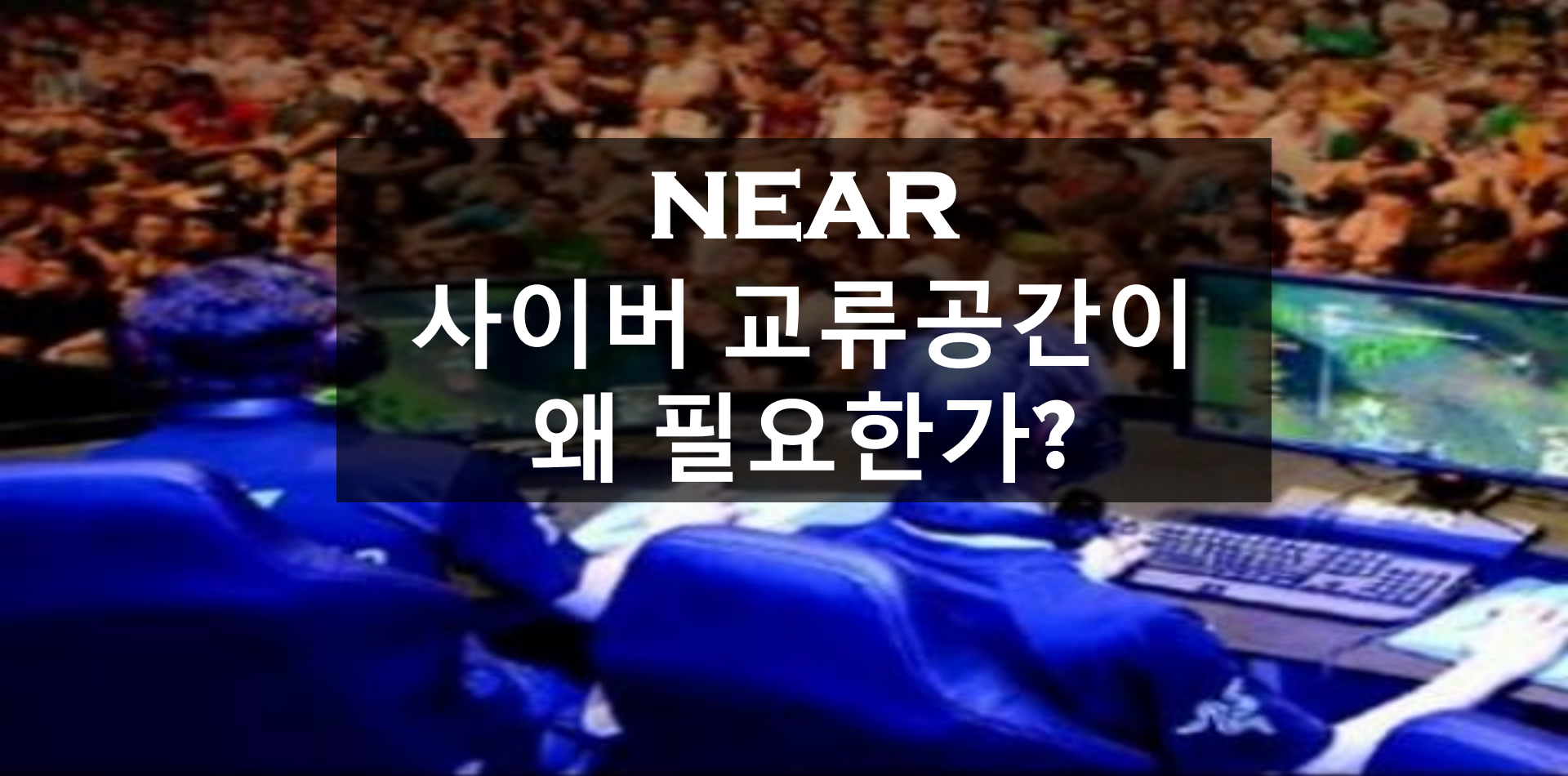


SNS (Facebook, Line, Twitter, Weibo,
VKONTAKTE...)



실제적 만남





NEAR

사이버 교류공간이 왜 필요한가?

- 혁신
- 온라인 게임

사이버 교류공간은 어떻게 운영되는가

- 개인간 관계
- 변환

파생효과

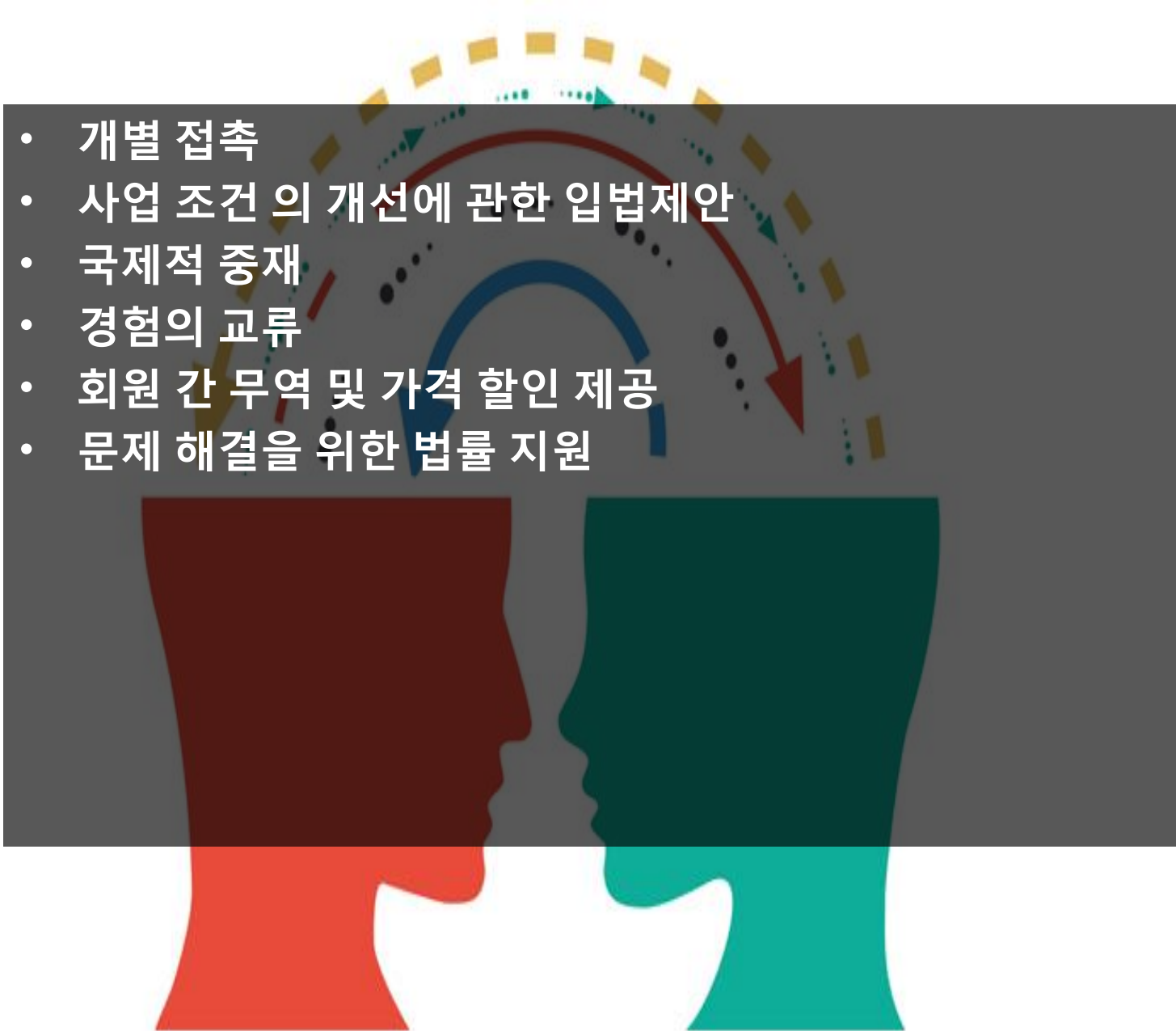
→ NEAR 후원자



CHAPTER 4. 경제

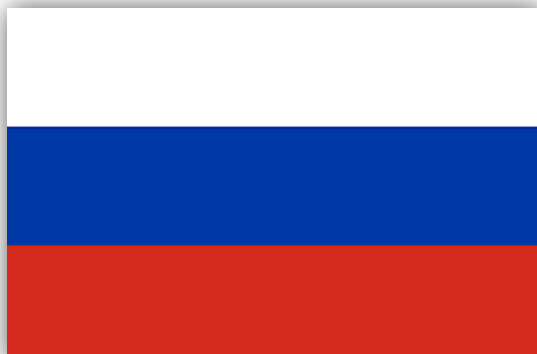
NEAR 젊은 기업가 협회



- 
- 개별 접촉
 - 사업 조건 의 개선에 관한 입법제안
 - 국제적 중재
 - 경험의 교류
 - 회원 간 무역 및 가격 할인 제공
 - 문제 해결을 위한 법률 지원



협회는 NEAR 소속의 수많은 기업가를 모으고 국제적
시장에서 협력하도록 도울 것이다.
나, 우리 ,동북아시아 차원에서 함께 발전시켜 나가야
할 것이다.



자유 무역 지대

세관 당국의 개입 없이 상품이 도착, 관리, 제조
또는 재 수출 가능한 지역

WHAT?

WHY?

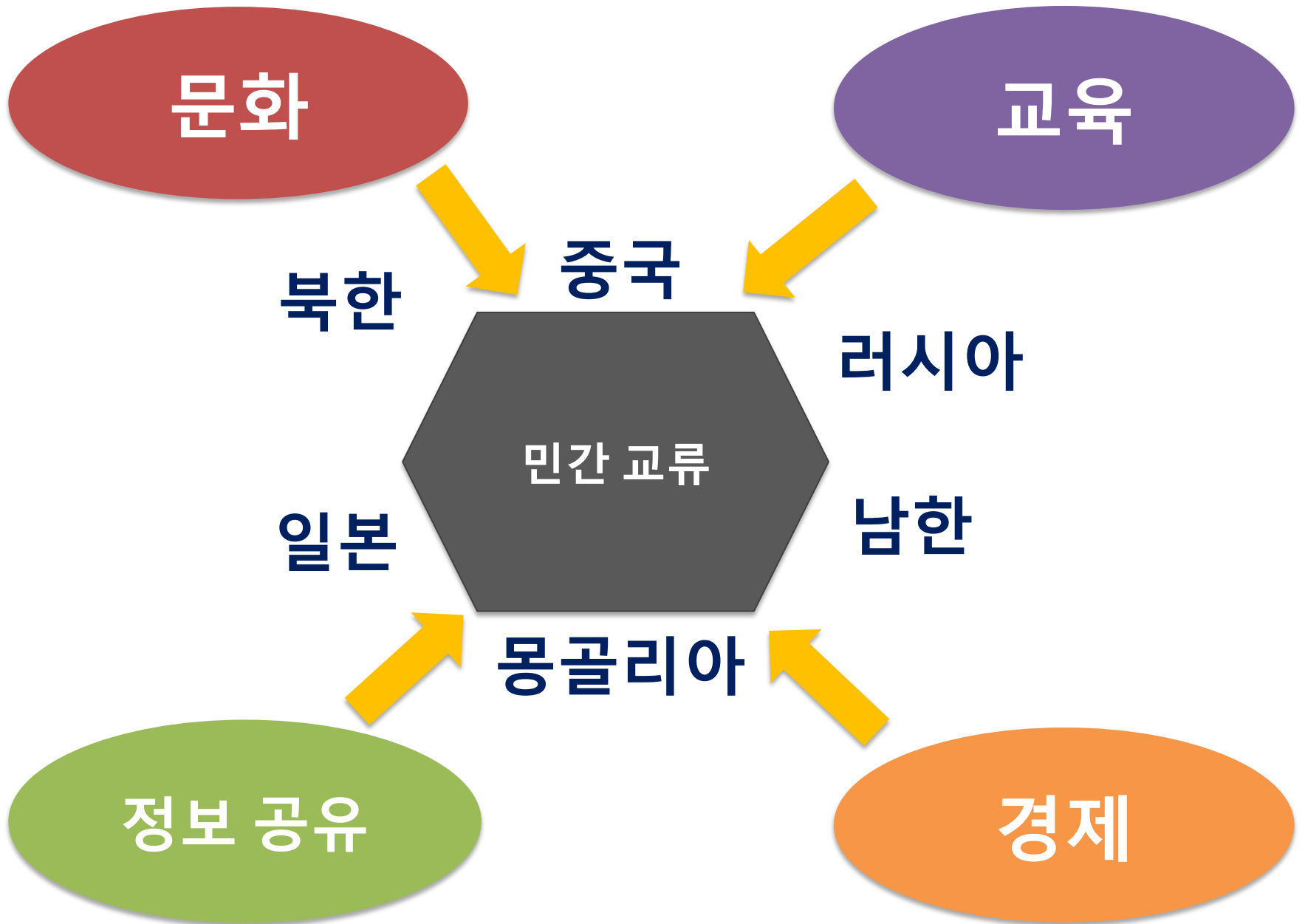
HOW?

BENEFIT?

자유 무역 지대

지리적 영역
면세
재화
미 개입

PART 3. 결론



No matter where we are from,
우리는 국적에 상관없이

Eventually a union we become;
하나가 되어갈 것입니다

Altogether we grow strong,
우리는 함께 강하게 자라나며

Responsibility makes us a bond!
서로를 향한 책임감은 우리를 뭉치게 할 것입니다!

-참가자 Guan Xin

PEOPLE TO PEOPLE
NEAR TO THE SKY

Thanks!